キャラクター名: フランベリル=バックスウィズ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	忘れられないほど美味しい物を知っている		
経験点	1720		魔物を倒したことがある		
			田舎で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	16			20	3
		敏捷度	2	1		7 + 2	1
体	11	筋力	8	4		23 + 2	4
		生命力	12	2		25	4
心	5	知力	1	1		7	1
		精神力	17	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	アルケミスト	2
プリースト/炎武帝グレンダール	2		
スカウト	3		
レンジャー	1		
セージ	2		
エンハンサー	5		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
かばう	1-285p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
ガーディアン	1-279p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
キャッツアイ		
メディテーション		
マッスルベアー		
ワイドウイング		
バークメイル		
ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	8	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	たどたどしいプレートアーマー		21	-2	8
盾	銀鱗の盾		10	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正直者の諸刃のメイス 真偽判定の対象になった場合、-4の修正。C値-1	1H	22	1	2d+ 11	11	12	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 6	12

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	2			

装備品	説明
頭 流星の髪飾り	金色の星型の天然石でできた髪飾り
耳 月星の耳飾り	赤色の月型と金色の星型の天然石でできた耳飾り
顔	
首 渦巻き鉱のお守り	近接攻撃を受けた時、攻撃者に1点の呪いダメージ。
背中 聖印	神聖魔法の行使に必要
右手 怪力の腕輪	筋力+2。破壊すると+14
腰 不撓のバックル	攻撃:ガンに対し精神抵抗成功でダメ半減
足 韋駄天ブーツ	白革と青紐でできたブーツ
その他 アルケミーキット	アルケミストの技能発動に必要

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	敏捷+2。破壊すると+14
多機能ブラックベルト	防護点+1、他の腰装備を付けられる

その他メモ

【出自と冒険まで】
成人してドワーフの村から旅に出た15歳の少女。金髪ポニテのわんぱく娘。頭は残念な子だが、練体士である祖父母に子供の頃から鍛えられた。
因みにきっかけは当時4歳のフランベリルが祖父母の朝の鍛錬を見て「カッコイイ！私もやりたい！」と言い出して祖父母がノリノリになったから。
祖父母は幼少期から孫であるフランベリルの事を可愛がっており、両親も自由に育てていたので賑やかな家庭だった。彼女の両親は元々商業都市で料理人をしていたため、フランベリルは両親の料理以上に美味しいものを食べたことがない。
彼女自身も料理はしているが、まだまだ両親には及ばない模様。(料理技能Lv.3程度)+1(使いやすい調理道具セットの補正)

祖父はフランベリルが11歳の時に、祖母は14歳の時に亡くなっている。祖父母が亡くなる前に交わした3つの約束を守り、みんなの一番星になるため旅に出ることを決意する。3つの約束は「困ってる人を笑顔にしなさい」「力は良いことに使いなさい」「世界で一番愛される人に

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: フランベリル=バックスウィズ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)				
		ヤギのミルクx4	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	甘すぎる調味料の原料	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	クールドロップ	○□□○□□		○□□○□□
保存食(7日分)	○□□○□□	飴玉x6	○□□○□□		○□□○□□
普段着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
下着x2	○□□○□□	暁月の首飾り	○□□○□□		○□□○□□
羽根ペンx2	○□□○□□	月星の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
インクx2	○□□○□□	ハーフマント	○□□○□□		○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
布	○□□○□□	<コネクション友人/ウィリアム>	○□□○□□		○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ティーセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食器セットx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
料理本	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
くさびx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フック	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
鳴子	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
シーグラスの食器セットx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宿代x26	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
エンブレム	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
日記	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
イグニッション·パイプ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
炎嵐の盾	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
防弾加工<プレートアーマー>	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インドミタブルポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーション+1	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード(緑)x12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード(緑)x17	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチドーテポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石<3点>x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
網	○□□○□□		○□□○□□		
トウガラシx3	○□□○□□		○□□○□□		

所持金	預金・借金
3582 G	G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク<レイピア>	50
冒険者ランク<ブロードソード>	50
冒険者ランク<グレードソード>	100
冒険者ランク<フランベルジュ>	100
ルキスラ銀鱗隊護警術 入隊	70

名誉点 所持 191 /合計 561