

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー オルクス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	オプショナル					
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	35	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	3	0	0			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10	5	交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
精鋭	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		12	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
雨粒の矢	5	3	メジャー	視界	シーン選択	RC		
効果: 攻撃力+[LV×2] コンセ不可								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	RC		
効果: 攻撃力+[LV+2]								
憎悪の炎	1	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: 与ダメージ時 憎悪付与								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリング メインプロセス1回								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+[LV×5]								
先陣の火	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 行動値+[LV×5]								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 出目を1つ10に変更 シナリオLV回								
隠された世界	1	1d10	オート	視界	単体	自動		
効果: 単体以外の判定を単体に変更 シナリオ1回								
氷河の腕甲	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン間 ガード値+[LV×3]								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	80	
効果: 攻撃力+[LV×4] 判定-2d								
プラズマカッター	1							
効果:								
テレキネシス	1							
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--