

キャラクター名  
緋色 白夜

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス		ワークス	大学生	カヴァー	大学生
	オプション		年齢	20	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	嫌悪	初期侵食率	31	%
出自	姉妹	経験	平凡	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	3	0	0			3	行動値	10
感覚	2	0	2			4	(非装備時)	10
精神	1	1	0			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		2
回避	2		知覚			意志	1		調達		
運転:	3		芸術:			知識:	2		情報: 学問	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	1r	6	7		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
炎氷の剣	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成:氷炎の剣								
氷の城塞	2	3	セットアップ	視界	-	自動		
効果: 動かない限りダメージを-LV*3								
氷盾	3	3	オート	至近	自身	-		
効果: カード値を+15する。								
ヒール	3	2	メジャー	視界	単体	RC		
効果: 対象のHPを [SL]D+精神 回復する。								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリングを行う。1メインプロセス中1度使用可能。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

基本的に物静かな少年。クラスでも目立つ方の人間ではない。しかし、ジャーム化したオーヴァードから片想いの幼馴染を守りたいという意志でシンドロームを覚醒させた。そのため彼の力は他人を守るための力となった。戦闘能力は極端に低い代わりに他人を守る力となった。