キャラクター名: 案1

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自 **(効果)**	商人			**目標**	強制

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	15	15	8	12	8	9
ボーナス	3	5	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	7	6	2	6	3	3

HP	51
MP	45
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キャリバー	10m							
左手									
頭部	嫉妬								
胴部			0	0	0	7	2	0	0
補助	嫉妬								
装身具									
能力値			7	0	6	0	3	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	0	6	7	5	12	8 m
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 4000	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バタフライダンス	1		パッシヴ		自身			
効果： 回避判定+1D。								
アームズマスタリー:魔導銃	1		パッシヴ				魔導銃	
効果： 武器攻撃の命中判定を+1D。								
キャリバー	1		アイテム					
効果： キャリバー所持。								
キャリバーガンパード	5		アイテム					
効果： キャリバーを二丁拳銃化(適用済み) 装備部位：双。攻撃力+(SL×3)。								
	1							
効果：								
デスターゲット	1	6	マイナー		自身		魔導銃	
効果： 武器攻撃のダメージに+【敏捷】する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ピアシングストライク	3	5	ダメージ前		自身			
効果： 武器攻撃のダメージに+3Dする。								
	1							
効果：								
インタラプト	1		効果	視界	単体		シーフ	
効果： シナリオ1回。スキル効果を打ち消す。(タイミング:パッシヴ、アイテムを除く)								
	1							
効果：								
サーチリスク	1		パッシヴ		自身			
効果： 危険完治判定+1D。								
トラッキング	1		パッシヴ		自身			
効果： 追跡に関する【感知】判定+1D。								
ファインドトラップ	1		パッシヴ		自身			
効果： トラップ探知判定+1D。失敗しても罠が作動しない。								

1Lv ワイドアタック1/キャリバー/ガンパード1/ガンパード2/ピアシングストライク1

服 重量:4
物理防御:(CL)+3(4Lvの場合、7)
魔法防御:+2
移動修正:0

・装備者が行う武器攻撃でHPダメージを与えた場合、「毒」を与える。
毒の効果強度は［(CL)÷5］+1となる。

・呪い:この防具を装備中、他の防具を装備できない。
継承:下賜
伝承:毒蛇の武具
呪:嫉妬

宿命:破滅
特徴:錆色、冷たい

キャラクター名
案1

プレイヤー名

所持品			