

キャラクター名
アリサ

プレイヤー名



ポジション	コート	享年	14歳
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	渴望
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
No.89 迷子	大事な人とはぐれてしまった。
No.72 会話	大事な人との何気ない会話を思い出す。思い出すと涙がこぼれる。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低0）する。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値 2
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを1つ選び、対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。（使用済み・重複不可などは限らない）
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に轉られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値 2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値 1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値 1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値 1
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値 2。装備箇所がダメージを受けた際、任意の基本パーツを追加で1つ損傷する。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		本		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	切断無効
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値 1