

キャラクター名
65回 モリア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	??
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	13	6	37+1	6
体	7	敏捷度	10	14	6	40+2	7
		筋力	5	7		19	3
心	4	生命力	7	11		25	4
		知力	9	11	6	30	5
		精神力	6	9		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15	エンハンサー	7
ソーサラー	9	バード	1
コンジャラー	2	アルケミスト	5
マジテック	1		
スカウト	9		
レンジャー	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/ソード	1-281p
ファストアクション	2123p	武器の達人	3-212p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
変幻自在	1-282p		p
必殺攻撃	1-288p		p
命中強化	2-230p		p
魔力撃	1-292p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャツアイ	獅子奮迅	
マッスルベア	魔法指示	
オウルビジョン	超高所	
ガゼルフット	パラライズミスト	
デーモン	クリティカルイ	
ケンタウロス	バークメイル	
スフィンクス	ヴォーパルウェポン	
モラル	イニシアティブブースト	
高所	軍師の知略	
探索指令	神速	
以心伝心	怒涛の攻陣 1	
HP強化	鉄壁の防陣 2 / 鉄鎧	
人馬一体	鉄壁の防陣 3 / 甲盾	
姿勢堅持	鉄壁の防陣 4 / 反攻	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	21	22	18
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点					
鎧	マナコートプラス					1													
盾																			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																			
回避技能												フェンサー				合計値			
												22				7			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ムーンピラー 特典 カスタム イグナイト アビスx2 定まらない つきまとう	1H	10	2	2d+ 25	8	22	40										
ムーンピラー 特典	1H	10	2	2d+ 25	8	22	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	44 m	132 m

回避	防護点
2d+ 22	7

HP
72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	14			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	14			
魔動機術	1	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 22

MP
55

装備品	説明
頭	
耳	
顔	赤の眼鏡
首	
背中	ウェポンホルダー
右手	正しき信念の指輪 精神抵抗+2
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他	巧みの指輪

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗チェック
PL: 勇丸殿	□□□□⑤
20190727「肉球と闘技場」	□□□□⑩
サファイアバジリスク	□□□□⑮
ゲルダム撃破	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

