キャラクター名: ブーツ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	１６
種族	ヴァーナ			**境遇**	平凡
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	9	15	6	13	6	8
ボーナス	2	3	5	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	6	2	6	2	2

HP	32
MP	28
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	2	12	8
スキル	スペシャライズ：弓		2	2					
その他									
総計(右)			5	8	6	4	2	9	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ＨＰポーション×３	
バックパック	

現在重量： 8		
最大重量： 13	所持金： 20	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 弓の命中判定に＋１Ｄ								
スペシャライズ：弓	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 弓の命中判定＋ＳＬ、ダメージ＋ＳＬ								
	1							
効果：								
	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知の判定に＋１Ｄ、失敗してもトラップは作動しなくなる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								