

キャラクター名 65回 ヒーラー
 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	5000				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	2		11	1	ファイター	7	エンハンサー	5
体	8	敏捷度	6	7		17	2	ソーサラー	2	アルケミスト	5
		筋力	9	13		30	5	コンジャラー	2		
心	9	生命力	8	14		30	5	プリースト	15		
		知力	10	18		37 + 2	6	レンジャー	9		
		精神力	7	11		27	4	セージ	5		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	防具の達人	3-213p	エルフ語		○		
ルーンマスター	1B34p	足さばき	2-227p	交易共通語		○	○	
治癒適性	2122p	頑強	1-279p	ドレイク語		○	○	
不屈	2123p			汎用蛮族語		○	○	
ポーションマスター	2123p			魔動機文明語		○	○	
鋭い目	2120p			魔法文明語		○	○	
かばう	1-285p			(任意)		○	○	
防具習熟A/盾	1-282p							
防具習熟S/盾	1-282p							
魔法拡大/数	1-289p							
ガーディアン	1-279p							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション	超特殊能力開放	鉄壁の防陣3/甲盾
アンホディ	瞬時魔法指示	鉄壁の防陣4/反攻
オウルビジョン	バランス	
スケイルレギンス	特殊能力完全開放	
リカバリィ	八面六臂	
モラル	パラライズミスト	
騎獣強化	クリティカルイ	
探索指令	バークメイル	
以心伝心	ヴォーパルウェポン	
魔法指示	イニシアティブブースト	
人馬一体	軍師の知略	
姿勢堅持	神速	
獅子奮迅	怒涛の攻陣1	
魔法指示回数増加	鉄壁の防陣2/鉄鎧	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	8	9	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル(魔法D-3)		30	-1	15
盾	エターナルロード		27		9
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	9		28

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
バスタードソード	1H両	17		2d+ 9	10	13	17											
ナイフ	1H投	1		2d+ 1	10	1	1											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	19 _m	57 _m	2d+ 9	28	107	真語魔法	2	8			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		操霊魔法	2	8			
2d+ 11	2d+ 0	2d+ 23	2d+ 22	86		深智魔法	2	8			
						神聖魔法	15	21			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	専用聖印		
顔	赤の眼鏡		
首			
背中	ウェポンホルダー		
右手	叡智の腕輪	左手	叡智の腕輪
腰	多機能ブラックベルト		アルケミーキット
足	黄金の拍車		
その他	叡智の指輪		

その他メモ	自動失敗
今回のハウスルール	チェック
・初期所持金 半額で3000ガメル以下自由	□□□□⑤
・アルケミカードはSのみ (GMが管理が面倒なので・・・)	□□□□⑩
・魔符も+2のみ (GMがかんり・・・)	□□□□⑮
・防護点の上がる練技未取得の場合お好きな装備×3プレゼント	□□□□⑳
・バイク/ピークル無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント	□□□□㉑
	□□□□㉒
ヒーラーサンプルA	□□□□㉓
	□□□□㉔

