

キャラクター名 65回 グラン
 プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1000				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	7		28	4	ファイター	7	エンハンサー	6
体	3	敏捷度	4	13		27	4	ソーサラー	15	アルケミスト	6
		筋力	3	11		17+1	3	コンジャラー	2		
心	13	生命力	9	9		21	3	プリースト	2		
		知力	10	14	6	43+1	7	スカウト	9		
		精神力	9	11		33	5	セージ	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟A/盾	1-282p
ルーンマスター	1B34 p	防具習熟S/盾	1-282p
トレジャーハント	2120p	防具の達人	3-213p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	11	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ディバインスキン		18		11
盾	グロリアス		18		7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	11	22	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット	1H投	1	1	2d+ 13	12	11	6										
ナイフ	1H投	1		2d+ 1	10	1	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 11	22

HP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	22			
操霊魔法	2	9			
深智魔法	2	22			
神聖魔法	2	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 26

MP
92

装備品	説明
頭	
耳	専用聖印
顔	赤の眼鏡
首	
背中	ウェポンホルダー
右手	筋力の指輪
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他	叡智の指輪

装備品	説明
左手	正しき信念のリング
	アルケミーキット

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メティション	超特殊能力開放	鉄壁の防陣2/鉄鎧
アンホディ	瞬時魔法指示	鉄壁の防陣3/甲盾
チックチック	バランス	鉄壁の防陣4/反攻
ストロングブラッド	特殊能力完全開放	
スフィンクス	八面六臂	
モラル	パラライズミスト	
騎獣強化	クリティカルイ	
探索指令	バークメイル	
以心伝心	ヴォーパルウェポン	
魔法指示	イニシアティブブースト	
人馬一体	リーンフォース	
姿勢堅持	軍師の知略	
獅子奮迅	神速	
魔法指示回数増加	怒涛の攻陣1	

その他メモ	自動失敗チェック
今回のハウスルール	□□□□⑤
・初期所持金 半額で3000ガメル以下自由	□□□□⑩
・アルケミカードはSのみ (GMが管理が面倒なので・・・)	□□□□⑮
・魔符も+2のみ (GMがかんり・・・)	□□□□⑳
・防護点の上がる練技未取得の場合お好きな装備×3プレゼント	□□□□㉕
・バイク/ピークル無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント	□□□□㉙
	□□□□㉚

