

キャラクター名  
夜ノ目 織月 (やのめ せんげつ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	UGN支部長
	オプション		年齢	22	性別	男
覚醒	命令	衝動	殺戮		初期侵食率	37 %
出自	権力者の血統		経験	大失態	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	22
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	22
精神	1	0	0			1	戦闘移動	27
社会	2	0	0			2	全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転：四輪	2		芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
開 (セットアップ)		0	0	22		2のみ
備 (マイナー)	白兵	3r+1	3	12		4+5
颯星 (メジャー)		2r	0	10		1+6+7、C値8
備 (マイナー100↑)	白兵	3r+1	3	13		4+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
フォーマル	
携帯電話	
思い出の一品	
コネ：UGN幹部	
コネ：情報屋	
コネ：手配師	
コネ：要人への貸し	

合計装甲： 0    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
神速の担い手	P	N		
夜ノ目織月 (やのめ るこう)	P 幸福感	N 憐憫		
円木陸	P 信頼	N 悔悟		
	P 執着	N 不安		
	P	N 脅威		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-LV								
スピードスター	1	5	セット	至近	自身	自動	Dロイス	
効果： 1シーン1回、行動値分攻撃力ダメージ+								
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 行動値+15、基本侵蝕+4								
影走り	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 1シナリオLV回、戦闘移動、離脱可、他エンゲージ通過移動可、封鎖無効								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： シーン間武器作成								
咎人の剣	2	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果： 攻撃力+[LV*5]								
砂の加護	1	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 1ラウンド1回、ダイス[LV+1]個								
子羊の歌	1	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：1シナリオLV回、誰かのダメージを代わりに受け持ち、対象のHPダメージが適用される前に使用、このダメージはいかなる方法でも軽減不可								
壁抜け	★							
効果：								
真偽感知	★	2						
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【基本設定】19.08.04～  
 暗殺民族「夜ノ目」一族の末裔のUGN支部長、22歳  
 髪型は左側に髪をひとくりにしている、前髪が長いが右側にお嫁さんに過去にもらったおそろいのヘアピンをしている  
 ヘアピンをつけていない時は表情が暗い印象になるため、ただでさえ雰囲気か怖いのに怖さが割増しされてる

ある時期にとある任務で大失態をしてしまった、その後支部内である出来事があった日から、性格の変化が起きている

性格は一言で言うと『仕事人』、二言目には『殺すぞ』が口癖  
 せかちで生真面目だが稀に幼さを感じる素直さも見えるようになった、最近是不機嫌な顔はあまり見せなくなり表情の種類が増えたと言われている  
 嫌いなことは『無駄な手間』、好きな言葉は『報・連・相』、好きな人間のタイプは『仕事ができる奴』という徹底的な仕事の鬼  
 感傷に浸る暇があるのならさっさと仕事をしろと割り切れる人だったのだが、時折過去のことを思い出すようにもなった  
 仕事のためなら何をやってもいいと思っている、効率的なことならそっちを優先させる  
 少しでも手間になると分かった瞬間にキれる  
 だが、過去にお嫁さんから教えられた出来事から他者の「夢」や「今このことをやりたい意志」を尊重しそれをできるように最大限サポートもすることもある、この時に限り効率的うんぬんは放り捨てる

支部内である出来事があった日以来、以前よりも人を頼るようになり、人とかかわりになるべく取ろうとしている、具体的に言えば仕事終わりに食事に誘われたら家に直帰せずに誘いに了承して食事に行くようになるなど  
 その他にも、『わからない』ことに関しては素直に他の人に聞くようになった  
 その中でも自身や他人の感情方面で『わからない』ことが多いため、感情方面の面倒ごとにごぶつかった際に同じ支部所属の支部員の前だと「ど、どうして……」と自身が『理解』できていないことについて時折口走ることが多くなった  
 (家庭環境のせいでは織月本人の情緒が育っていないせいである、自分の感情の変化にも鈍いし、他人の感情も共感できない状態だが、他人から教えられたら共