

キャラクター名 ディアナ・ナイトレイ プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	宝石商
オプション		年齢	27	性別	女
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	1	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	7		RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																
携帯電話		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="4">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>古代種</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				ロイス				対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費	古代種	P	N			P	N			P	N			P	N			P	N			P	N	
ロイス																																					
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム消費																														
古代種	P					N																															
	P					N																															
	P					N																															
	P					N																															
	P	N																																			
	P	N																																			
アクセサリー																																					
最大財産P:	6	残り財産P:	16																																		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
黄金錬成	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	常備化P[Lv×10]、初期侵蝕+3							
サポートデバイス	1	6	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果:	ダイス+[Lv×2]、1シナリオ3回							
ハンドレッドガンズ	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	攻撃力+[Lv+4]、射程30mの武器作成							
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv(下限値7)							
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果:	装甲無視、判定ダイス-1							
創造の御手	2	3	メジャー/リアクション	-	-	シンドローム	ピュア	
効果:	ダイス+5個、1シナリオLv回							
ギガノトランス	1	20	メジャー	視界	シーン(選択)	シンドローム	120	
効果:	対象をシーン(選択)、射程視界に変更、1シーン1回							
創造主の業	1	4D10	オート	視界	単体	自動	120	
効果:	判定の達成値+4D、1シナリオ1回							
フラットシフト	1	0	メジャー/リアクション	-	-	効果参照Dロイス		
効果:	組み合わせた判定で上昇する侵蝕値を0にする、1シナリオ1回							
テクスチャーチェンジ	★							
効果:								
急速分解	★							
効果:								
効果:								
効果:								