

キャラクター名
シープ(10月31日の夢用)

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
やお嬢様	保護	3	①②③④⑤	
タイムお嬢様	友情	2	①②③④⑤	
みおお嬢様	対抗	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ひび割れた表情		オート	0	自身	攻撃判定+1。攻撃が大成功大失敗した際ダメージ+1。6カウントで1パーツ損傷。
メインクラス		本気の仮装		オート	0	自身	攻撃判定+1。自身への支援,妨害はコスト-1。BPでの狂気点追加に更に+1追加。
メインクラス		夜の舞踏会		オート	0	自身	「強化値：仮装」のパーツを3つ以上取得している際、攻撃判定+1
サブクラス		ガラスの瞳		オート	0	自身	「めだま」の効果を最大行動値+2に変更。※「めだま」は基本パーツのまま扱う。
				オート			
頭		のうみそ		オート	0	自身	2
頭		めだま		オート	0	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	0	自身	行動値+1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	[射撃攻撃]支援+2
頭		魔女の帽子		オート	0	自身	行動値+1、行動判定+1
頭		かぼちゃの被り物		オート	0	自身	行動値+2
頭		ピアス(アクセサリ)		オート	0	なし	
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		国旗旗		ジャッジ	0	0	支援+1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃1+爆発、攻撃判定+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1