キャラクター名: ヘルムート

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	不詳
冒険者Lv	5	経歴	かつて大嫌いだったものが今は大好き		
経験点	1520		大切な人と生き別れている		
			大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12	2		22 + 1	3
		敏捷度	9	1		18	3
体	13	筋力	6			19 + 2	3
		生命力	4	3		20	3
心	9	知力	9	2		20	3
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
コンジャラー	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

魔力撃	IB39 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ユーレリア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード 魔法の発動体	2H	17		2d+ 8	10	8	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	9

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ

「性格（ＲＰ方針）」
・実直。思ったことは口に出す。あまり嘘が得意じゃない感じ。
・基本的に他人行儀というか、あんまり人に心を許してない。
・その分、気の許した相手には絶対の信頼を置く。狭く、深く仲間を大事にするタイプ。

「設定」
・ナイトメアとして生まれたために母が死に、父から疎まれて幼少期を過ごした。
　しばらくして父は再婚したが、義母からも穢れを持った子として疎まれていた。
・そのため、昔はずっと他者を恨んで生きていた。しかし、義母と父の間に生まれた５歳年の離れた妹はそうではなく、普通に兄として慕ってくれていた。そのおかげで他者すべてを恨む生活から解放された。＞経歴1

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヘルムート

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【道具類】
冒険者セット
着替えセット

【消耗品等】
保存食1週間分
魔香草x3

【売却・破棄】
指輪パリンx2

【フレーバーとか】
帽子

【その他】

所持金 5295 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 83 /合計 83