キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	3
アザーシークエンス	ニュートリノ	性別	
出生タイプ		年齢	

出自		運命		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	12	2	2	16	46 %
運	11	2	2	15	45 %

HP	43
MP	42
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2	アブゾーバー				1	6			
防具	戦闘用コート								4
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	ストームブリンガー								
能力値＋ボーナス		22	0	10	44	0	10	16	0
アーツ					10				
その他					4	-3			
総計(1)		22 %	0	10 %	59 %	5	10 %	16	4
総計(2)		22 %	0	10 %	59 %	5	10 %	16	4
総計(両)		22 %	0	10 %	60 %	11	10 %	16	4

所持品			
活動基本装備			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
ショット・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
フルイドモーション	1/1	4	アクション	自身	自身	0	
効果 :対象に攻撃を行う。その際、命中判定はリロール不可の1d100を連続して3回行い1つの命中判定として扱う一度でもこの判定に成功した場合、命中判定は成功と見なすこの攻撃のダメージロール時、判定に成功した回数だけ対象にダメージロールを行う//流れるような連続攻撃を仕掛けるアーツ							
エイム・ファームリィ	1/5		アクション	自身	自身	0	
効果 :判定を要する射撃攻撃の直前に使用できる射撃命中に+4×[アーツLv]し、攻撃ダメージに−3×[アーツLv]する//威力より命中を重視して、狙いをしっかりとつけるアーツ							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							