キャラクター名

ハジメ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
6:雨の中	
85:隠れ場所	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		無茶		オート			基本パーツ１つ損傷する。行動・攻撃・切断判定を振り直す
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃判定+1
メインクラス		刹那		オート			攻撃マニューバ使用した際、自身以外「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
サブクラス		怪力		オート			白兵・肉弾ダメージ+1
				オート			
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵1+切断(切断判定+2)防御無視
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	1。行動判定で大失敗しても損傷しない。
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	基本パーツを１つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度も使用可能。
胴		小さなアンデット		オート			
				オート			
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、攻撃判定+1