

キャラクター名
ピア=ランotte

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|---------|------|--|----|----|
| 種族 | グラスランナー | 種族特徴 | マナ不干涉、虫や植物との意思疎通 | | |
| 生まれ | 拳闘士 | 性別 | 女 | 年齢 | 25 |
| 冒険者Lv | 6 | 経歴 | 空を飛んだことがある 忘れられないほど美味しいものを知っている 己に何らかの誓いを立てている | | |
| 経験点 | 3050 | | | | |

| | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 器用度 | 6 | 4 | | 24 | 4 |
| | 敏捷度 | 10 | 2 | | 26 | 4 |
| 体 | 筋力 | 5 | 1 | | 8 + 2 | 1 |
| | 生命力 | 18 | 1 | | 21 | 3 |
| 心 | 知力 | 5 | 3 | | 17 + 2 | 3 |
| | 精神力 | 11 | 2 | | 22 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|--------|-----|----|-----|
| グラップラー | 6 | | |
| スカウト | 5 | | |
| アルケミスト | 2 | | |

| 戦闘特技 | | 追加攻撃 | 220 p |
|------|--|----------|-------|
| | | 投げ攻撃 | 225 p |
| | | トレジャーハント | 2120p |
| | | 武器習熟/格闘 | 221 p |
| | | 投げ強化 | 220 p |
| | | 踏みつけ | 221 p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|----------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| グラスランナー語 | ○ | ○ |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| パラライズミスト | |
| クリティカルレイ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 6 | 10 | 10 | 7 |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | 必要ランク | | | |
|----------------------|--------|-------|-----|-----|--|
| 鎧 | 盾 | 筋力 | 回避力 | 防護点 | |
| ポイントガード | | 1 | 1 | 0 | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | グラップラー | 合計値 | 11 | 0 | |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|----------|-----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| イーゼルグリップ | 2H | 1 | 1 | 2d+ 11 | 12 | 8 | 0 | | | | | | | | | | |
| グラップラー専用 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| パワーアングル | 1H# | 10 | -1 | 2d+ 9 | 9 | 8 | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|------|------|------|--------|-----|----|
| 3 m | 26 m | 78 m | 2d+ 11 | 0 | 39 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---------|-------|-------|-------|----|
| 2d+ 0/X | 2d+ 9 | 2d+ 9 | 2d+ 9 | 0 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|-----|-----------------|------------------|
| 頭 | ひらめき虫眼鏡(ひらめき眼鏡) | 見識判定と探索判定の達成値 +1 |
| 耳 | | |
| 顔 | | |
| 首 | | |
| 背中 | サーマルマント | 炎・水・氷属性のダメージ -1 |
| 右手 | 怪力の腕輪 | 筋力能力値+2 |
| 腰 | | |
| 足 | | |
| その他 | | |

| 装備品 | | 説明 |
|-----|-------|---------|
| 左手 | 叡智の腕輪 | 知力能力値+2 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| その他メモ | 自動失敗 |
|--|---|
| 元:探し屋。戦うスリルを味わいたくなって冒険者に。探し屋時代に噂に聞いた、どこかの海に姿を現すとされる『神紀文明シュネルアの遺跡』を見つけて制覇するのが目標。 そんな壮大な夢を掲げつつ、とりあえず目の前にある誰かのケーキを勝手に食べるのであった。 | チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㊳ □□□□㊵ |
| とにかく自由奔放&好奇心旺盛&甘いもの大好き。興味深いヒト族には「アಂತオもしろいね!」とホイホイ付いていくこと多々。気づいたら、数名と旅をすることになっていて、正直「あれ〜?」って不思議になったけど「まあ楽しいからいいか〜♪」ってなって現在に至る。 | |

