キャラクター名

[感情豊かな無表情]シュネー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	バトルパートにおけるターン終了時、たからものを破損した際、いずれも狂気点を受けない。
メインクラス		肉の盾		ダメージ		0~1	ダメージに付属する効果全てを打ち消す
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定、切断判定の出目は全て+1される。BPでの毎ターン終了時と戦闘終了時、任意のパーツひとつ損傷する(コストとして扱わない)
サブクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウントに他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する場合、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
頭		踊り(カンフー)		オート			1
腕		鉄扇(合金トランク)		ダメージ		自身	防御1、爆発無効
腕		ワイヤー(単分子繊維)		オート	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
頭		感情制御装置(リミッター)		オート			バトルパートでこのパーツが破損した際に使用可能。行動値+2。効果中修復できない。