キャラクター名
仮

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	4	0	0			4

HP	24
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	3		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
起源種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：オルクス	3	2	メジャー					
効果： C値-LV								
鋼の顎	2	3	メジャー	視界	-	RC		
効果： 攻撃力+7　装甲無視　シーンLV回								
要の陣形	1	3	メジャー	-	3体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： 対象を3体に変更								
支配の因子	5	6	セットアップ	視界	シーン選択	自動		
効果： 攻撃力-[LV×5]　シナリオ1回								
絶望の領域	5	4	セットアップ	視界	シーン選択	自動		
効果： ラウンド間　ダイス-[LV×2]ｄ　シナリオ1回								
力の法則	5	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果： ダメージ+[LV+1]ｄ　ラウンド1回								
妖精の手	5	4	オート	視界	単体	自動		
効果： ダイス目を一つ10に変更　シナリオLV回								
ジャミング	5	3	オート	視界	単体	自動		
効果： ダイス-LVｄ　ラウンド1回								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								