キャラクター名
緋色　白夜

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	ヤクザ	カヴァー	
オプショナル		年齢	15	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	嫌悪	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	2			4
社会	2	0	0			2

HP	120
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
特殊プラスチックシールド	白兵	3r+1	4	1		透明なので視界が確保される。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイン:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果： 組み合わせた判定のクリティカルを-SLする。								
氷の戒め	2	3	メジャー	視界	-	RC		
効果： 難易度:対決　射撃戦を行う。当たった場合そのラウンドの間対象は-[SL+1]D減少する。								
氷盾	2	3	オート	至近	自身	-		
効果： カード値を+10する。								
憎悪の炎	1	2	メジャー			シンドローム		
効果： このエフェクトを組み合わせた攻撃で一点でもHPダメージを与えた場合、憎悪を与える。憎悪の対象は自分自身。								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	対決	RC		
効果： 攻撃力+2の射撃戦を行う。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								