

キャラクター名 メモ	プレイヤー名
---------------	--------

種族		種族特徴			
生まれ		性別		年齢	
冒険者Lv	0	経歴			
経験点	0				

技	0	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
	0	器用度	0			0	0				
体	0	敏捷度	0			0	0				
	0	筋力	0			0	0				
心	0	生命力	0			0	0				
	0	知力	0			0	0				

戦闘特技			p			p
			p			p
			p			p
			p			p
			p			p
			p			p
			p			p
			p			p
			p			p
			p			p
			p			p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能				合計値 0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	1200	預金・借金	
		G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0	0	0	2d+ 0	0	0
	m	m			

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
5話(レイン回1話目) 登場キャラ(現時点情報のみ)	
○「優陰な魔女」シェイド・ウリア(ティエンス/女/23)	□□□□⑤
「全く…どうしてこうなったのかしら」(PCキャラですが今回のお話に出るのでNPCとして扱います)	□□□□⑩
	□□□□⑮
基本的にはキャラシーに書いてあるので割愛。(3話から+αの追加情報のみ)	□□□□㉓
	□□□□㉔
冒険者の一人として「夜明けの黄金亭」勤めている。安めの家を借りて一人で暮らしていた。	□□□□㉕
ある日PTの皆と別行動をとった際に会った少女を保護することとなり現在一人の少女と暮らしている	□□□□㉖
またその少女を知っているらしい女性とも共にしている。いずれもまだPTやギルドには話していない事だ。	□□□□㉗