キャラクター名
フラン

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	3
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	16

出自	村人	**運命**	正義	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	7	2	0	9	44 %
敏	14	2	2	18	53 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	38
MP	55
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ハウリング					10			
武器2									
防具	防護ベスト								3
インナー	アクティブ								
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ	ストームブリンガー								
能力値＋ボーナス		27	0	3	34	0	4	18	0
アーツ					2				
その他									
総計(1)		27 %	0	3 %	36 %	10	4 %	20	3
総計(2)		27 %	0	3 %	36 %	0	4 %	20	3
総計(両)		27 %	0	3 %	36 %	10	4 %	20	3

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
	所持金：	預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
スフィア・アンビュラス	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
ウォークライ	2/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない							
ブースト・タフネス	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の防御力に+[2xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
バイオロジー	2/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 生物学に関する【知】判定に+[10xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：妄想癖