

キャラクター名  
65回 マギシュー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	14000				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	13	6	36 + 1	6
体	5	敏捷度	10	14	6	39 + 2	6
		筋力	6	9		20	3
心	7	生命力	7	11		23	3
		知力	9	11	6	33	5
		精神力	5	7		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13		
マギテック	12		
スカウト	9		
エンハンサー	7		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
魔法収束	1-291p		p
命中強化	2-230p		p
魔法制御	1-291p		p
武器の達人	3-212p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャツアイ	獅子奮迅
メディテーション	魔法指示
オウルビジョン	超高所
スケイルレギンス	パラライズミスト
デーモン	クリティカルイ
ケンタウロス	バークメイル
スフィンクス	ヴォーパルウェポン
モラル	イニシアティブブースト
高所	軍師の知略
探索指令	神速
以心伝心	怒涛の攻陣 1
HP強化	鉄壁の防陣 2 / 鉄鎧
人馬一体	鉄壁の防陣 3 / 甲盾
姿勢堅持	鉄壁の防陣 4 / 反攻

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	19	19	16

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナコートプラス		1		6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスペラード 射程60m,装填数2,ダメージ+6 つきまとう	2H	20	4	2d+ 25	11	21											
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 21	10	21											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	43 m	129 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	12	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 20

MP
57

装備品	説明
頭 マギスフィア (小)	
耳	
顔 赤の眼鏡	
首	
背中 マギスフィア (大)	
右手 正しき信念の指輪	精神抵抗 + 2
腰 多機能ガンベルト	
足 バレットポーチ	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	
アルケミーキット	

— その他メモ —  
 今回のハウスルール  
 ・初期所持金 半額で3000ガメル以下自由  
 ・アルケミカードはSのみ (GMが管理が面倒なので・・・)  
 ・魔符も+2のみで・・・  
 ・防護点の上がる練技未取得の場合お好きな装備×3プレゼント  
 ・バイク/ピークル無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント

LV:15 先制:23(+4) 移動:44  
 剣×2 命中:14(21) D:K20@8+38(49) 回避:22(29) 防護:8 HP78(12) MP:53(1)

自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉛

