

キャラクター名 ユグドラシル	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	-	年齢	1096(第108世代)
冒険者Lv	15	経歴	再製造とフラッシュバックを重ね、魔術を研鑽し続けた結果、窮極に至った魔術師		
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 6	器用度	6	2		14	2
	敏捷度	1	7		14	2
体 7	筋力	2	13		22	3
	生命力	4	14		25	4
心 14	知力	6	18		38 + 2	6
	精神力	5	11		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15						
コンジャラー	10						
プリースト	2						
フェアリーティマー	1						
セージ	9						
アルケミスト	6						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス	1		6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウロボロス x4本所有	2H	14	2	2d+ 2	12	6	49										
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	1	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 0	7	72	真語魔法	15	23			
						操霊魔法	10	18			
						深智魔法	10	23			
						神聖魔法	2	10			
						妖精魔法	1	9			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	専用聖印		
顔	赤の眼鏡		
首			
背中	ウェポンホルダー		
右手	叡智の腕輪	左手	叡智の腕輪
腰	多機能ブラックベルト		アルケミーキット
足			
その他	叡智の指輪		

その他メモ	自動失敗チェック
今回のハウスルール	
・初期所持金 半額で3000ガメル以下自由	
・アルケミカードはSのみ (GMが管理が面倒なので・・・)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
・魔符も+2のみ (GMがかんり・・・)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
・防護点の上がる練技未取得の場合お好きな装備 x 3 プレゼント	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
・バイク/ピークル無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
ヒーラーサンダルA	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖

キャラクター名

ユグドラシル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	シャドウ語		○			
巨人語		○	バルカン語		○			
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドワーフ語		○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							
グラスランナー語		○						

練技/呪歌/騎芸/賦術

メデーション	八面六臂
アソゴディ	パラライズミスト
オウルビジョン	クリティカルイ
スケイルレギンス	バークメイル
リカバリィ	ヴォーパルウェポン
モラル	イニシアティブブースト
騎獣強化	軍師の知略
探索指令	神速
以心伝心	怒涛の攻陣 1
魔法指示	鉄壁の防陣 2 / 鉄鎧
人馬一体	鉄壁の防陣 3 / 甲盾
姿勢堅持	鉄壁の防陣 4 / 反攻
獅子奮迅	
魔法指示回数増加	
超特殊能力開放	
瞬時魔法指示	
バランス	
特殊能力完全開放	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
始まりの剣	1000				
『ブラックホール』					
「輪廻の蛇」					

名誉点 所持 1200 / 合計 2200

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		○□□○□□
冒険者セット		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
x20		○□□○□□	○□□○□□
x5		○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符+2		○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符+2		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
消魔の守護石/5		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
魔晶石/10		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
ウロボロスx4		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
x4		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
x3		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
所持金	-490230	預金・借金	560000
		G	G