

キャラクター名
77回 マギシュー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	3000				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	17	6	42 + 1	7
体	5	敏捷度	9	15	6	39 + 2	6
		筋力	6	11		22	3
心	7	生命力	7	13		25	4
		知力	9	13	6	35	5
		精神力	5	8		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15	バード	1
マギテック	12	アルケミスト	5
スカウト	9		
レンジャー	1		
セージ	5		
エンハンサー	10		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	武器の達人	3-212p
トレジャーハント	2120p	射手の体術	2-227p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
魔法収束	1-291p		p
命中強化	2-230p		p
魔法制御	1-291p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャツアイ	HP強化	鉄壁の防陣2/鉄鎧
マッスルベア	人馬一体	鉄壁の防陣3/甲盾
オウルビジョン	姿勢堅持	鉄壁の防陣4/反攻
スケイルレギンス	獅子奮迅	
デーモン	魔法指示	
ケンタウロス	超高所	
スフィンクス	パラライズミスト	
ワイドウィング	クリティカルイ	
リカバリィ	バークメイル	
ジプロフェシー	ヴォーパルウェポン	
モラル	イニシアティブブースト	
高所	軍師の知略	
探索指令	神速	
以心伝心	怒涛の攻陣1	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	22	21	18

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	マナコートプラス	筋力	1	回避力	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	21		6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスペラード 射程60m,装填数2,ダメージ+6 つきまとう	2H	20	4	2d+ 28	11	21											
トラドル 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 24	10	21											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	43 m	129 m

回避	防護点
2d+ 21	6

HP
72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	12	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 22

MP
58

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	
耳	
顔 赤の眼鏡	
首 マギスフィア(小)	
背中 マギスフィア(大)	
右手 正しき信念の指輪	精神抵抗 + 2
腰 多機能ガンベルト	12発
足 バレットポーチ	24発
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	
アルケミーキット	

— その他メモ —
 今回のハウスルール
 ・初期所持金 半額で3000ガメル以下自由
 ・アルケミカードはSのみ (GMが管理が面倒なので・・・)
 ・魔符も+2のみで・・・
 ・防護点の上がる練技未取得の場合お好きな装備×3プレゼント
 ・バイク/ピークル無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント

LV:15 先制:23(+4) 移動:44
 剣×2 命中:14(21) D:K20@8+38(49) 回避:22(29) 防護:8 HP78(12) MP:53(1)

自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉛

