キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	3
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	15	0	2	17	47 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	6	0	11	41 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	65
MP	36
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	デストラクション	-3	11						
武器2									
防具	アーマージャケット								5
インナー	スパッツ		2						
アクセサリ	バンデージ		4						
アクセサリ	ソードクロス								
能力値＋ボーナス		39	4	11	20	0	3	11	0
アーツ		2	6						
その他									
総計(1)		38 %	27	11 %	20 %	0	3 %	11	5
総計(2)		41 %	16	11 %	20 %	0	3 %	11	5
総計(両)		38 %	27	11 %	20 %	0	3 %	11	5

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レッセン	1/1	5	パーマネント	自身	自身	1	
効果：							
ワイドレンジ	1/5	6	アクション	自身	自身	0	
効果：							
サリー	5/5	5	インスタント	自身	自身	0	
効果：	戦闘終了時まで回避判定が行えなくなるが、攻撃力に+[4xAL]。戦闘ごとに1回まで使用可能						
Dソード・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	Dソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%						
アブソーブ	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	アルファコードやベータコードを持たないキャラクターの運動を一度見ただけで再現できる						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							