キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	9	9	9	7	8
ボーナス	2	4	3	3	3	2	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	3	6	5	3	4	2	2

HP	33
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	9	8
スキル									
その他	スマートフォン（計算済）							1	
総計(右)			5	7					
総計(左)			6	0	5	6	2	8	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
毒消し	
Iスマートフォン	
バッグパック	
栄養ドリンク	

現在重量： 8		
最大重量： 13	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果：	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー：長剣	1		パッシブ		自身			
効果：	長剣使用時。命中判定+１Ｄ。（計算済み）							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲（選択）	命中判定		
効果：	武器攻撃。対象2体以上でダメージ+[SL×2]							
ピアシングストライク	1	5	DR直前		自身	自動成功		
効果：	ダメージ増加。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。							
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果：	登攀、跳躍の判定+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

バッシュ：命中3D+5　ダメージ:4D+7
ワイドアタック：命中3D+5　ダメージ(複数時）:2D+9