キャラクター名: ナイトメア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	野伏	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	13		32	5
		敏捷度	7	2		18	3
体	12	筋力	6	18		36	6
		生命力	5	9		26	4
心	9	知力	7	3		19	3
		精神力	8	5		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト/フューレ	10		
レンジャー	9		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

タフネス	2122p	二刀無双	3-212p
バトルマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
武器の達人	3-212p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

猫目	
くりれい	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	16	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧				6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	16	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガイアクリーヴァー	2H	35	-1	2d+ 19	9	25	85										
ローゼンハーケン	1H	20		2d+ 20	8	23	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 16	7

HP
80

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟