

キャラクター名  
65回 ポート

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	13	6	35 + 1	6
体	8	敏捷度	10	14	6	38 + 2	6
		筋力	5	7		20	3
心	5	生命力	7	11		26	4
		知力	9	11	6	31	5
		精神力	6	9		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15		
プリースト/サカロス	7		
スカウト	9		
レンジャー	7		
エンハンサー	7		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	魔力撃	1-292p
投げ攻撃	225 p	変幻自在	1-282p
カウンター	2120p	鎧貫き	1-292p
鎧貫き	1B39 p	命中強化	2-230p
バトルマスター	3143 p	頑強	1-279p
トレジャーハント	2120 p	武器習熟S/格闘	1-281p
ファストアクション	2123 p	武器の達人	3-212p
影走り	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャツアイ	獅子奮迅
マッスルベア	魔法指示
オウルビジョン	超高所
ガゼルフット	パラライズミスト
デーモン	クリティカルイ
ケンタウロス	バークメイル
スフィンクス	ヴォーパルウェポン
モラル	イニシアティブブースト
高所	軍師の知略
探索指令	神速
以心伝心	怒涛の攻陣 1
HP強化	鉄壁の防陣 2 / 鉄鎧
人馬一体	鉄壁の防陣 3 / 甲盾
姿勢堅持	鉄壁の防陣 4 / 反攻

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	21	21	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		10	1	1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	23	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グラウル	1H	15	3	2d+ 26	10	22	35										
グラップラー専用。パンチを強化				2d+													
グランアリオール	1H#	15	2	2d+ 25	10	22	45										
グラップラー専用。キックを強化				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 23	2

HP
86

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 22

MP
41

装備品	説明
頭	
耳	
顔	赤の眼鏡
首	
背中	ウェポンホルダー
右手	正しき信念の指輪 精神抵抗 + 2
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他	巧みの指輪

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗
PL : M I N A T O 殿	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛
今回のハウスルール	
・初期所持金 半額で3000ガメル以下自由	

