キャラクター名: マリサ・ウィッチドール

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	女性	年齢	15歳
冒険者Lv	2	経歴	子供の頃に家出したことがある　(設定的にしたまま)		
経験点	0		歳の離れた友人がいる		
			競い合う友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	11			18	3
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	8			12	2
心	10	知力	12			22	3
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ティダン	2		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食	○□□○□□
聖印	○□□○□□
テント	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 264 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マフラー	防寒着
背中	
右手 聖印	三二八卦炉型(演出)
腰	
足 ブーツ	足首まで
その他(髪の毛) リボン	白色

装備品	説明
左手 クォータースタッフ	箒型(演出)

その他メモ

太陽神　ティダンの信者の１人ではあるのだが、信者らしくない風税と
口調で周りからは良い印象を受けていない、友でありライバルがいるが、
別々の旅になってしまった。
　今はいつか会って再戦するため日々魔法の努力を欠かさない裏の努力家でもある。
　友好的な魔物はともかく、ホラー系アンデットは本当にムリがあり、
ビビり癖があるのに対し、「ぜ」という語尾が抜けない、本当にぬけない(^_^;)
ティダンの教えにより、アンデットは可能な限り倒す事になっている。
　家出し、歳が離れた友人の家で暮らしていた、見つかりそうになれば隠れるなり逃げるなりして
生きてきた、母が経営している所に継ごうと思っていたが、魔法という神秘に引かれたから逃げた。
　同じく暮らしていた友人にはいつも負けていて、旅に出て、こんどこその
気持ちを持って日々を暮らしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟