

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-----------|------|------------|-------|------|
| シンドローム | キュマイラ | ワークス | FHIエージェントA | カヴァー | 高校生 |
| | エグザイル | | | | |
| オプション | プラム=ストーカー | 年齢 | 16 | 性別 | 女の子☆ |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 35 |
| 肉体 | 5 | 1 | 1 | | | 7 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 1 | | 0 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 0 | | 1 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | | 0 | | | 2 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | FH | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|-------------|---------|---------|--------|-------|---|
| 春日とのSNOW | | | | | |
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 | |
| 業師 | P | N | | | |
| 見知った声 | P 尽力 | N 不信感 | | | |
| 少女漫画みたいな展開☆ | P 憧憬 | N 嫌気 | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | | 6 | 残り財産P: | | 4 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 赫き剣 | 4 | 3 | m | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 攻撃力+[消費HP(最大Lv点)*2+8] | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | m | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 戦闘移動を行行/シーンLv(1)回 | | | | | | | | |
| 乾きの主 | 2 | 4 | M | 至近 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果: 装甲無視/命中でHP+Lv(2)*4 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 3 | 2 | M | - | - | - | - | |
| 効果: C値-Lv(3)/下限7 | | | | | | | | |
| 生命吸収 | 5 | 4+2 | M | - | - | 対決 | 80↑ | |
| 効果: 攻撃力+Lv(5)*3/HP+Lv(5)*3 | | | | | | | | |
| 餓鬼魂の使い | 1 | 3 | a | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: 邪毒ランク3付与/シーンLv(1)回 | | | | | | | | |
| 体型維持 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 擬態の仮面 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |