キャラクター名
ミリア

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	3
アザーシークエンス	グラディウス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	22

出自	犯罪者	**運命**	理知	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	12	6	0	18	48 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	43
MP	60
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	ソウルシーバー				1	4			
武器２									
防具	アーマージャケット								5
インナー	対刃シャツ								2
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		24	0	3	33	4	11	7	0
アーツ									2
その他									
総計(１)		24 %	0	3 %	34 %	8	11 %	7	9
総計(２)		24 %	0	3 %	33 %	4	11 %	7	9
総計(両)		24 %	0	3 %	34 %	8	11 %	7	9

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
フォアフロント	5/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 前衛にいるときのみ使用可能。無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx5]ダメージ							
スプレッド・フォアフロント	1/	4	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
トランスミューテーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： キャラクター作成時のみ取得可能　アザーシークエンスの能力上昇値を、他のシークエンスのものに置き換え							
プロシーダー	1/		パーマネント	自身	自身	0	
効果：							
アーマークラッド	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 防御力に+[1+AL]							
アンティシペート	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ[AL]回、GMにヒントを要求できる　GMが拒否した場合使用回数に数えない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵・前科
アザーはアーヴァント