キャラクター名: ドライフィーア

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	神官	性別	男	年齢	270(29)
冒険者Lv	5	経歴	23歳のときに臨死体験をした		
経験点	770		23歳のときに守ろうとした愛する人が死んだ		
			体に傷跡がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	1		15	2
		敏捷度	10	2		19	3
体	12	筋力	5	1		18	3
		生命力	9	1		22	3
心	9	知力	10	1		20	3
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3	セージ	2
シューター	3	ライダー	1
プリースト	1		
マギテック	5		
スカウト	2		
レンジャー	1		

戦闘特技

武器習熟A/ガン	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/マギテック	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	6	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フード付きマナローブ		1		1
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		7	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2,ダメージ+1	1H	1	1	2d+ 6	10	10											
サーベル 聖印付	1H	10		2d+ 5	10	6	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	1

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	5			
魔動機術	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	これを持っていると戦利品抽選で+1される
背中	
右手	
腰 ベルトポーチ	薬草などを入れている
足 バレットポーチ	24発まで収納可能
その他 マギスフィア(中)	

装備品	説明
背負い袋（頑丈め）	
左手 マギスフィア(小)	

その他メモ

<冒険のきっかけ：病気の家族・恋人のために>
◎およそ200年前、ドライフィーアが22~23歳の頃、ある豪族の一人娘の元に近衛として勤めていた。
ドライフィーアはその娘に特別な感情を抱いており、彼女もまたそれなりにドライフィーアに好意を持っていた。
ある日、豪族の主人が暗殺され、跡目となった一人娘のもとにはあらゆるものが近づいた。
権力に取り入ろうとする親戚、金を目的とした詐欺師、そして権威を奪わんとするものの放った暗殺者。
それらの追随を払わんとしてドライフィーアは日夜、守り続けた。
しかしその甲斐虚しく、守るべき相手は暗殺者の凶刃に倒れ、ドライフィーアもまたその刃によって臥した。
屋敷には火が放たれ、栄華をなした豪邸は見る影もなく崩れ去る。娘の死体やドライフィーアの体もまた、その瓦礫の中に埋もれることとなる。
そうしてドライフィーアは長い眠りにつく――

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ドライフィーア

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
宝石x4	○□□○□□
ちょっと高い宝石x3	○□□○□□
救命草x8	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
弾丸x3	○□□○□□
銀の弾丸x10	○□□○□□
活性弾	○□□○□□
マギスフィア(大)	○□□○□□
そこそこ高い宝石	○□□○□□
アビスシェード	○□□○□□

所持金	預金・借金
10825 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0