

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	高校生	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	79
肉体	4	1	3			8	行動値	11
感覚	2	0	0	2		4	(非装備時)	11
精神	1	0	0	2		3	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	2		交渉		
回避	4		知覚	2		意志	4		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼	白兵	11r+6	2	8		
攻撃	白兵	16r+6		14		装甲無視/HP+12/範囲(選択):シナリオ3回
回避	白兵	16r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット		2			

所持品		合計装甲:	2	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	イ	消費
Dロイス "古代種エンジェトネグイド"	P	N			
Eロイス "不滅の妄執"	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
一角鬼	2							
効果:								
完全獣化	2							
効果:								
ハンティングスタイル	2							
効果:								
獣の力	2							
効果:								
渴きの主	2							
効果:								
血の宴	2							
効果:								
不死不滅	1							
効果:								
D:リセット	1							
効果:								
生命増強 II	2							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--