

キャラクター名
エンドウ=サーヤ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴	大失恋したことがある		
経験点	280		家族に異種族がいる 守りの剣を持ったことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	17		33	5
体	10	敏捷度	5	11		23	3
		筋力	12	14		36 + 2	6
心	4	生命力	8	7		25	4
		知力	6	2		12	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グロッパー	10		
プリースト/グレンダール	2		
マジテック	1		
レンジャー	7		
エンハンサー	10		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	テイルスイング	2-235p
投げ攻撃	225 p	武器習熟A/格闘	1-281p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
投げ強化	1-281p		p
踏みつけ	1-282p		p
インファイト	1-284p		p
頑強	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフード		
マッスルベアー		
ビードルスキン		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
ストロングブラッド		
メディテーション		
テイルスイング		
ウルフェンバイト		
ヴォーパルウエポン		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	10	15	13	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート+1		5	+1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グロッパー	合計値	14	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
投げ	2H	0		2d+	15	12	17	10										
パンチ	1H拳	0		2d+	15	12	17	0										
シンプレート・カスタム+1	1H#	15		2d+	15	11	18	28										
武器無し																		
グロッパー専用。キックを強化																		
2d+																		
2d+																		
2d+																		
2d+																		
2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+	14

HP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+	0/X

生命抵抗	精神抵抗
2d+	14

MP
21

装備品	説明
頭	
耳	マジスフィア(小)
顔	勇者の証(技)
首	熊の爪
背中	
右手	アルケミーキット
腰	真・ブラックベルト
足	
その他ミスリルの鎧下	物理魔法ダメ-1

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ	自動失敗
社会人になり彼氏ができたものの二股されていたことにショックを受け、思い出を消し去ろうと家の倉庫にアルバムをしまおうとした。そのとき倉庫で見つけた守りの剣を興味本位でもったせいで剣の世界に飛ばされてしまう。実は両親ともに剣の世界の出身者だったのだ。沙彩の冒険がまたここから始まる。発狂経験有り。	チェック
魔神の再生	□□□□⑤
髪の毛が長くなり、獣じみた容貌になります。	□□□□⑩
手番終了時にhpが冒険者レベル、または魔物レベル点だけ回復する。この効果ではhplは最大値の半分までしか回復しない	□□□□⑮
2点	□□□□⑳
魔人の皮膚	□□□□㉕
クリ無効	□□□□㉙
	□□□□㉚

