

キャラクター名

コロナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	ステーション	暗示	破局
サブクラス	タナトス	寵愛点	64

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	15				

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	1	2

死亡	
???	ひみつじゃなくなった
???	
???	
???	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
バルカン	依存	2	①②③④⑤	
ロビン	友情	2	①②③④⑤	
センリ	憧憬	1	①②③④⑤	
サギリ	信頼	2	①②③④⑤	
???	信頼	0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		我儘強行		ジャッジ	参照	自身	(修羅) コストとして任意の未練に狂気点1点 支援3
メインクラス		悪戯炸裂		ジャッジ	参照	0～1	(死人の流儀) コストの代わりに任意の基本パーツ1つ損傷 支援2or妨害2
メインクラス		後先知らず		オート	なし	自身	(失敗作) 攻撃判定・切断判定の出目+1 B Pでの毎ターン終了時及び戦闘終了時任意のパーツ1つ損傷 (コストとして扱わない)
サブクラス		悪ガキ魂		オート	なし	自身	(死神) 白兵の攻撃判定出目+1
サブクラス		アンブッシュ		オート	なし	自身	(殺劇) B Pにて、同C内に他の仲間が対象にした敵に攻撃する時、自身の攻撃判定+1、ダメ+1してよい
サブクラス		どけどけ俺の道だ！		オート	なし	自身	(冥王) レギオンの移動妨害無効化 レギオンが自分に対して行う攻撃判定値が7以上でなければノーダメージ
ポジション		邪魔すんじゃないえ！		オート	効果参照	自身	(衝動) 1ターン1回 自身が使用するマニューバ宣言時、通常コストの代わりに狂気点1点追加可
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		いたずら心		オート			(カンフー) 1
頭		いたずら気分		オート			(アドレナリン) 1
頭		被り物		オート			たからもの
頭		地獄耳		オート			(けもみみ) 1 大失敗で損傷しない
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		大鎌		アクション	3	0	(ジョギリ) 白兵攻撃4 攻撃判定出目+1
腕		その日暮らし		オート			(エナジーチューブ) 2 装備箇所 に被ダメージ時追加で基本パーツ1つ損傷
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1