キャラクター名
奈津みかん

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バイキング	性別	女
称号クラス				年齢	十代と同年（高一=16）
種族	ヒューリン			境遇	紛失
出自（効果）	一般人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	9	9	13	13	12
ボーナス	3	3	3	3	4	4	4
クラス修正	0	2	2	0	1	0	1
他修正							
能力値	3	5	5	3	5	4	5

HP	57
MP	55
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	4	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	0	5	0	4	10	8 m
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：	0		
最大重量：	9	所持金：	500
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時にフェイト+1								
	◇							
効果：								
ギフト	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
カルチャー：なんか	★							
効果：選択場所の文化習慣関連知力判定+1D								
オピニオン	★							
効果：主人公パワーで交渉・説得等の精神判定+1D								
ネイティブファイター	★							
効果：闇と戦う運命を背負った主人公は感知判定直後に、ダイス数変更無しで判定振り直しができるのだ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「私は奈津みかん！　好きなものは決闘にみかん、そしてガガギゴだよ！」

三度の飯よりガガギゴと決闘とみかんが大好きなオベリスクブルー・ガール。
甘いものも大好きらしい。（２話）
実家は旅館内装みたいな見た目。実は良いところのお嬢様説。（１話）
虫犂虫男を個性が強い人だなーって見てたから多分だいぶ呑気。（３話）

初セッション日7/22→ナツ→みかん　ってノリで名前が決まった。
クラスはダイスで決定した。

■追加レギュレーション
決闘卓でちょっとした判定（何かに気づけるかなど）今後入れたいと思うので、もし良ければみかんのキャラシをＡＲ２Ｅの方で改めて成長お願いしてもよろしいでしょうか！　500点のものを10点に、100点のものは5点として変更。
　レギュレーションはヒューリンかアーシアンの種族で作成。クラスも選択。ただしクラススキルの取得は不可で一般と種族スキルのみの構成。初期は種族スキルメイキングの一つのみとし、成長で得られるスキルは1ＬＶにつき種族スキル1ＬＶ分を許可の変成レギュレーションでお願いします！！
　今後デュエル前にギミック入れたいと思うのでそれ用。

●世界観
（・女子も各クラス入学？）（１話）
・アカデミーあり、デュエルディスクありの環境。（１話）
・旧決闘卓の女神：ヘーメラー（１話後）
・ちありすPL時の女神：アパテー→ニュクス（１話後）