

キャラクター名
 天方 継雲 アマカタ ツクモ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー オルクス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	34	%
出自	天涯孤独	経験	平凡への反発	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
特殊プラスチックシールド	白兵	2r-3	4	1		籠手として腕に装備している。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
ストレンジフェイス	
コネ: UGN幹部	
ウエポンケース: 特殊プラスチックシールド	
思い出の一品	
デモンズシード: 絶対支配	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス	消費
超侵蝕: 災厄の炎・荊の戒め	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P: 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: サラマンダー	3	2	メジャー					
効果: C値- LV								
災厄の炎	5	4	メジャー	至近	範囲選択	RC		
効果: 攻撃力+[LV×3] 対象射程の変更不可								
茨の戒め	1	1	メジャー	視界	単体	RC		
効果: 攻撃力+LV 硬直付与								
縛鎖の空間	2	3	メジャー	視界	単体	RC		
効果: 重圧・放心付与 シナリオLV回								
憎悪の炎	1	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: HPダメージを与えたとき 憎悪付与 対象は自分								
先陣の火	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: ラウンド間 行動値+[LV×5]								
不死身の炎	3	1d10	セットアップ	至近	自身	自動	100	
効果: シーンの間 最大HPとHPを+[LV*10] 戦闘不能で解除 シナリオ1回								
縮地	2	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 任意の場所に移動 離脱可能 シナリオLV回								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 出目を1つ10に変更 シナリオLV回								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリング メインプロセス1回								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+[LV×5]								
氷壁の守護	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ダメージ-[LV+1]d ラウンド1回								
ダイヤモンドダスト	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: ダメージ-3d								

コンボ
 100以下
 『』《コンセントレイト: サラマンダー》《災厄の炎》《茨の戒め》《縛鎖の空間》《憎悪の炎》 ダイス8個 C値: 7 技能: 7 攻撃力: 16
 バットステータス: 憎悪・硬直・放心・重圧 対象: 範囲選択 射程: 至近 侵蝕値: 12
 『』《コンセントレイト: サラマンダー》《災厄の炎》《憎悪の炎》 ダイス8個 C値: 7 技能: 7 攻撃力: 15 バットステータス: 憎悪 対象: 範囲選択
 射程: 至近
 『』《先陣の火》 行動値+15 侵蝕値: 2
 『』《縮地》 任意の場所へ移動 侵蝕値: 2
 『』《妖精の手》 出目を10に変更 侵蝕値: 4
 『』《支配の領域》《絶対支配》ダイス5個の出目を1に変更
 『』《炎陣》《氷盾》 カバーリング ガード値+15 侵蝕値: 4
 『』《氷壁の守護》《ダイヤモンドダスト》 ダメージ-7d 侵蝕値: 6 ラウンド1回
 80以上
 『』《氷壁の守護》《ダイヤモンドダスト》《吹雪の守護》 ダメージ-7d 対象: 範囲選択 侵蝕値: 8 ラウンド1回
 100以上
 『』《コンセントレイト: サラマンダー》《災厄の炎》《茨の戒め》《縛鎖の空間》《憎悪の炎》 ダイス8個 C値: 7 技能: 7 攻撃力: 20
 バットステータス: 憎悪・硬直・放心・重圧 対象: 範囲選択 射程: 至近 侵蝕値: 12
 『』《コンセントレイト: サラマンダー》《災厄の炎》《憎悪の炎》 ダイス8個 C値: 7 技能: 7 攻撃力: 18 バットステータス: 憎悪 対象: 範囲選択
 射程: 至近
 『』《先陣の火》 行動値+20 侵蝕値: 2
 『』《先陣の火》《不死身の炎》 行動値+20 HPと最大HPを+30 侵蝕値: 2+1d10
 『』《力の法則》 ダメージ+5d ラウンド1回

