キャラクター名: リム・ソラリス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女（?）	年齢	23
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	6		24	4
		敏捷度	11	6		24	4
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	5	6		18	3
心	7	知力	11			18	3
		精神力	5	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9	アルケミスト	5
プリースト/リルズ	10		
マギテック	1		
スカウト	7		
セージ	5		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
足さばき	2-227p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
マッスルベアー	
リカバリィ	
ヒールスプレー	
ミラージュデイズ	
ヴォーパルウェポン	
クラッシュファング	
イニシアティブブースト	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	13	13	11
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リムの私服		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		14	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
融合剣リルズ	1h×2	1	1	2d+ 14	8	15	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 14	0

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	13			
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭 女神のヴェール	
耳 通話のピアス	
顔 ひらめき眼鏡	
首 熊の爪	
背中 リトルウィング	
右手 アルケミーキット	
腰 多機能スフィアベルト	
足 軽業のブーツ	
その他 聖王の冠	

装備品	説明
差配の宝冠	
左手 共鳴の指輪	
リム式ブレードスカート	

その他メモ

リム・フェロー（ダメージ・回復はシークレットダイス）
リムの達成値を非公開とする為判定は想定出目＋？？として扱います。魔物知識や先制も同様としますが成功時に特技があったとしても発動しません。

【1d】1/2 【想定出目】7 【達成値】 ？？
【行動】【魔法拡大/数】【ブレス】(MP消費5×人数)
【効果】任意の対象の能力値いずれかを+6（器用 敏捷 筋力 生命）
【台詞】「さぁ好きなのを選びな。俺が補強してやるよ」

【1d】3/4 【想定出目】8 【達成値】 ？？
【行動】【？？？】【バトルソング】（MP消費6）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟