

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	19歳
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自 (効果)	神官			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	14	9	12	9
ボーナス	3	3	3	4	3	4	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	3	6	4	5	4

HP	44
MP	61
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	癒しの衣					3			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	知識の書								
能力値			4	0	3	0	5	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			4	0	4	5	9	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6		1	7	+ 3 d
アイテム鑑定	6		1	7	+ 2 d
魔術判定	6		2	8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
冒険者セット	ト 野菜
ト 野営道具	┌ 野菜
ト ロープ	ポーションホルダー
ト ランタン	ト MPポーション
┌ 火打ち石	ト MPポーション
ベルトポーチ	ト MPポーション
バックパック	ト MPポーション
ランチボックス	┌ MPポーション
ト 野菜	
ト 野菜	▼半額還元/消費
ト 野菜	ローブ

現在重量: 5  
 最大重量: 16  
 所持金: 92  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
スロー	1	2	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果: 対象の行動値を-[(SL)D]する。この効果はラウンド終了時まで持続する。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象のHPを[3D+CL×3]点回復する。								
ホーリーライト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは2D(貫通ダメージ)となる。また、対象が「分類:妖魔、魔獣、魔族」で、1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。クリティカル:ダイスロール増加								
ブレッシング	★	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果: 対象が行なう判定に+1Dする。この効果はラウンド終了時まで持続する。クリティカル:コスト0								
グローリー	★	2	《ブレッシング》	-	自身	自動成功		
効果: 《ブレッシング》と同時に使用する。その《ブレッシング》の「射程:至近」を「射程:20m」に変更する。								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: セットアップでエネミー識別を行う。								
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「対象:場面(選択)」 「射程:視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。判定は一括								
トゥルースサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別に成功した時、そのエネミーの【物理防御力】と【魔法防御力】の値も知ることができる。								
ウィークポイント	1	8	セットアップ	20m	SL体	知力		
効果: エネミー識別に成功したエネミーに有効。対象が行なうリアクションに-1Dする。この効果はラウンド終了時まで持続する。クリティカル:コスト0								
アドバイス	1	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	知力+SLd	
効果: 対象が行なう判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別の判定に+1Dする。								
ミュトスノウレジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 神話や伝説に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
ハンズオブライト I	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果: 効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行なう「分類:魔術」の効果に+1Dする。この効果はシーン終了時まで持続する。								

ダイス数

