

キャラクター名

プレイヤー名

シープ

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス		寵愛点	322

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	16	サイレン	平和だった。幸せに生きていた。ただど街にサイレンが鳴り響いて、私の、私達の日常は終わった。
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	3	3
改造	0	3	3
		別離	あなたは誰かにもう一度会わなくてはいいない。離れ離れになった大切な人がある。よく思い出せな いけれど、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
やあ	執着	3	①②③④⑤	
みお	対抗	4	①②③④⑤	
タイム	友情	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		楽しい！(加速する狂気)		オート	0	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある時、攻撃判定+1
メインクラス		はずさない。(銃神)		オート	0	自身	射撃攻撃判定出目+1
メインクラス		よく聞いて。(子守唄)		オート	0	自身	射撃攻撃判定出目-1,コスト-1
サブクラス		お手をどうぞ。(夜の舞踏会)		オート	0	自身	自身が「強化値:仮装」3つ以上取得してる際攻撃判定出目+1
メインクラス		お静かに。(集中)		ラピッド	2	自身	射撃攻撃判定出目+1
		無関心。(ひび割れた表情)		オート	0	自身	自身の切断、攻撃判定の出目を+1する。攻撃が大成功か大失敗した際、そのダメージを+1する。自身は6カウントごとにパーツを1つ損傷する。
		ずっとずっと。(平気)		オート	0	自身	バトルパートにおいてターン終了までそのマニューバは使用できる
		護れない。(失敗作)		オート	0	自身	攻撃切断判定+1/バトルパートターン終了時、任意のパーツを一つ損傷。
				オート			
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		こころ(おとこのこ)		オート	0	自身	対話判定+1
頭		レッスン(カンフー)		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		ピアス(アクセサリー)		オート	0	自身	破壊
頭		魔法使いのフード(魔女の帽子)		オート	0	自身	最大行動値+1,行動判定+1,
頭		ぶきみなおめん(カボチャの被り物)		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		インカム(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		赤い瞳(スコープ)		ジャッジ	0	自身	支援2
頭		余計な思考(よぶんなあたま)		オート	0	自身	最大行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃1+爆発。攻撃判定の出目+1
腕		びっくりしました？(国旗銃)		ジャッジ	0	0	支援 1
腕		アンデットガン		アクション	3	1-2	射撃1+爆発+全体攻撃