

キャラクター名
白銀蒼 (withフェンリル)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	ヒーローA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %	
出自	名家の生まれ	経験	トラウマ	邂逅	二人の少女	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	5		0	2		7	行動値	3
感覚	0		0	1		1	(非装備時)	3
精神	1		0			1	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																																						
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="6">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>マス</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>奇妙な隣人</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>薬王寺青葉</td> <td>P</td> <td>慕情</td> <td>N</td> <td>恐怖</td> <td></td> </tr> <tr> <td>最果ての龍神</td> <td>P</td> <td>純愛</td> <td>N</td> <td>脅威</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>						ロイス						対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費	奇妙な隣人	P	N				薬王寺青葉	P	慕情	N	恐怖		最果ての龍神	P	純愛	N	脅威			P	N					P	N					P	N					P	N			
ロイス																																																											
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費																																																						
奇妙な隣人	P	N																																																									
薬王寺青葉	P	慕情	N	恐怖																																																							
最果ての龍神	P	純愛	N	脅威																																																							
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
最大財産P:		8	残り財産P:																																																								

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身			
効果:								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身			
効果:								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身			
効果:								
オリジン: アニマル	3	3	マイナー					
効果:								
C: サラマンダー	3	2	メジャー					
効果:								
炎の刃	5	2	メジャー	武器				
効果:								
氷盾	3	2	オート					
効果:								
鋭敏感覚	1							
効果:								
熱感知知覚	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「僕の名前は白銀蒼。それでこっちが」
「わっちの名がフェンリル。主様共々よろしくな？」

人狼の少女を引き連れた青年。彼ら日々二つで一人のオーヴァードとのこと。
その事実には嘘偽りはなく、彼は半人間、半ジャームの存在である。その均衡の果てにオーヴァードとしての力を行使出来る。

白銀蒼自体は視力の大半を失っており、鋭敏化された嗅覚と熱源を辛うじて視認することで生活している。故に戦闘時は攻撃をされた方向に攻撃することで相手を捉えるという荒業にて相手を倒している。
彼の視力が失った原因として親のネグレクトがあり、自己を認識するためにわざと交通事故に巻き込まれ、その結果激怒した親に両目を切りつけられたことで、視力を失うと同時にオーヴァードに覚醒した。