

キャラクター名  
ラスアクブラムス (実験体型)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	18
感覚	2	1	0		4	7	(非装備時)	18
精神	4	0	0			4	戦闘移動	23
社会	1	0	0			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	4		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ブラッディバレット	射撃	7r+14		15		《オリジン：プラント》起動後

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
ショットガン (スラッグ)	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
実験体 (ロスタナバー)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ラストアクション	1							
効果:	戦闘不能直前にメインPを行う (シナリオ1回)							
ブラッドボム	3							
効果:	1点以上のダメージを与えた時、追加で[Lv-1]DのHPロスを与え、同点のHPロスを受ける							
赫き弾	5							
効果:	<射撃>攻撃力+[Lv*2]、HP2点消費							
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2							
効果:	C値-[Lv] (下限値7)							
オリジン:プラント	5							
効果:	シーン中、【感覚】判定の達成値を+[Lv*2]							
ヒューマンズネイバー	1							
効果:	衝動判定ダイス+[Lv]D (侵食値によるLvアップなし)、基本侵食値+5							
かしく歯車	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「実験体」で【感覚】能力値を上げることでダイスを増やし、更に《オリジン：プラント》で達成値を補う。  
 火力も15スタートなのでそこまで低くはない。ここに《ブラッドボム》が乗ることを考えれば単発火力としてはそこそこである。  
 能力値を上げたことで行動値も早くなっているのがこのビルドの利点。  
 一応初期ダイス7個でもギリギリ最低限は稼いでいるので、《オリジン：プラント》と《赫き弾》のLvは好みに応じて調整が効く。  
 極端な話、無料取得分だけで置いておいて残りは《ブラッドバーン》などの別の火力エフェクトに回す手もある。