

キャラクター名
キラリン・テッカマー

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	38
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	2500				

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	13			18	3
体	11	敏捷度	5	2		12	2
		筋力	6	1	4	22+2	4
心	4	生命力	12	7	6	36	6
		知力	4		4	12	2
		精神力	13	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト	3		
レンジャー	5		
セージ	2		
エンハンサー	4		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
全力攻撃	1-286p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
メディテーション	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 200 /合計 200	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	7	10	9	11	
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		20		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ミスリルアックス	1H両	18	-1	2d+ 9	11	14	33											
ミスリルアックス	2H	18	-1	2d+ 9	11	14	43											
振って攻撃するときのデータ																		
突いて攻撃するときのデータ																		
2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-11950 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 9	9	87

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 10	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	奇跡の首飾り 生死判定をやり直せる
背中	
右手	
腰	ブラックベルト
足	
その他	怪力の腕輪

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---