キャラクター名
宍道 深琴 しんどう みこと

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	0	7		11
社会	3	0	0			3

HP	33
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	14		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

拳銃	
ウェポンケース	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
天才 ジーニアス	P	N		
自身の中の意識と記憶	P 執着	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
アドヴァイス	5	4	major	視界	単体	交渉		
効果：対象のC値-1 ダイス+Lv個								
戦場の魔術師	3	3	major	視界	3	-		
効果：アドヴァイスの対象を3体に変更								
弱点看破	3	3	major	視界	単体	交渉		
効果：対象の攻撃力+(Lv×3)								
力の法則	4	5	auto	視界	単体		100↑	
効果：対象のダメージロール+(Lv+1D)								
天才	1	1d10	auto				Dロイス	
効果：自身の達成値+(精神) 判定直後使用								
スモールワールド	3	7	auto				100↑	
効果：判定直後に使用。達成値-(Lv×5)								
リフレックス:オルクス	3	2	Re					
効果：ドッジのC値□Lv								
幸運の守護	1	1	Re					
効果：ドッジをRCで判定								
ファンアウト	1	4						
効果：								
支援射撃	3	2						
効果：								
プロファイリング	★							
効果：								
効果：								
効果：								

「悪いけど、勝つのは私。」

かつてFHで秘密裏に行われていた、複数のノイマンシンドロームの脳細胞を繋ぎ合わせることで最高の頭脳を作り出すという実験計画「Project Minerva」の被験者。
しかし、この計画はUGNの介入により凍結。あまりにも非人道的な内容だったため、計画の存在は秘匿され、深琴は記憶を消されて両親の元に返された。

複数の脳細胞が繋ぎ合わされているためか、彼女は様々な記憶や意識に心を蝕まれ苦悩する。どれが本当の自分の意識なのか分からなくなってしまわないように普段はあえて感情を殺し、クールに徹している。
しかし、人当たりは良いので友人は意外と多い。

かつての計画によって生み出された最高の頭脳によってあらゆる状況を成功に導く。