キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		メインエンジン		オート	なし	自身	行動値+2
		背面ブースター		オート	なし	自身	行動値+2
		サブエンジン		オート	なし	自身	行動値+1
		突進		ラピッド	1		自身の移動時に使用可能。移動前か移動先のエリアの対象1体に肉弾攻撃3
		シュレッダー		アクション	2	0〜1	白兵攻撃2+切断　判定の出目+1
		長い腕		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃の射程+1
		スクレーバー		ジャッジ	1	自身	支援2
		オートバランサー		オート			転倒、移動無効
		防御装甲		オート	0	自身	防御1
		装甲板		オート			
		装甲板		オート			
		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1「移動妨害」を無効
		多脚戦車		アクション	3	自身	移動1「移動妨害」を無効