

キャラクター名	プレイヤー名
サバト=ニーズヘッグ	

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	11	経歴	蛮族 同族になじめない特徴があった		
経験点	800		人族 かつて従者が居た		
			蛮族 人肉が食べられない		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	3		20	3				
体	8	敏捷度	4	1		12	2	コンジャラー	11		
		筋力	11	4		23	3	レンジャー	7		
心	8	生命力	7	11		26	4	エンハンサー	5		
		知力	14	17		39 + 1	6	アルケミスト	2		
		精神力	9	18		35	5	ウォーリーダー	7		

戦闘特技		言語	会話	読文
ルーンマスター	IB34 p	交易共通語	○	○
治癒適正	2122 p	汎用蛮族語	○	○
不屈	2123 p	魔動機文明語	○	○
魔法拡大/数	IB39 p	魔法文明語	○	○
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p			
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p			
魔法収束	IB39 p			
足さばき	IB29 p			
ダブルキャスト	IB37 p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
アンチボディ	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	
クラッシュファンク	
バークメール	
軍師の知略	
強靱なる丈陣Ⅰ：抗心	
強靱なる丈陣Ⅱ：安精	
流麗な俊陣Ⅱ：流水	
強靱なる丈陣Ⅲ：心精	
蘇る秘奥	
強靱なる丈陣Ⅳ：清涼	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
	鎧	ボーンベスト		16	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	合計値				0 11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モーニングスター	1H	12	-2	2d+ -2	10	0	17										
よく切れるナイフ	1H	1		2d+ 0	10	0	1										
《魔法の発動体》とする(+100G)				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	12 m	36 m	2d+ 0	11	67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	15			
操霊魔法	11	17			
深智魔法	9	17			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 15	2d+ 17	104

装備品	説明
頭 ヴァレリアハート	全ての魔法ダメージを-2、補助動作で魔法ダメージ2の効果を除き、半徑50m/1R/消費2
耳 リリーベルティア	ドレインタッチ、ドロアウトのダメージ量、吸収回復量+1
顔 術師の証：心	成長出目に5、6が含まれなかった場合振り直し
首 軍師徽章	専用化：MP+2 鼓砲を使用する際に必要
背中 ルミナスマント	専用化：HP+2 HPを知力ボーナス点分だけ増加
右手 知性の指輪	青色。知力+1 壊すと一時的に+13
腰 不撓のバックル	《ガン》ダメージを精神抵抗力で受けられる
足 ディスプレイヤー・ガジェット	装飾品ひとつの装備部位を「任意」に変更する
その他アルケミーキット	賦術を行使する際に必要

装備品	説明
左手 知性の指輪	青色。知力+1 壊すと一時的に+13
詠のリング(足のディスプレイ・ガジェット)	精神抵抗力+1

その他メモ	自動失敗
バジリスク生まれのウィークリング。 幼少の頃は多分にもれず虐めの対象となっていたが、ドレイクの幼馴染が自分の従者を名乗り虐めから守ってくれ、それをきっかけに仲よくなる。 彼と出会ってからは、それまで抱えていた諦念を捨てたよう。 種族特徴の毒の血液が他より強く、自身に影響がある程。 それをどうにか和らげるべく、操霊魔法の道に走る。現在はアースヒール的な何かの力で事なきを得ている模様。 幼馴染が大將と呼びに相応しい自分になると、軍師の勉強を始める。バジリスク生まれゆえもあるが、何よりヴァレリー家と繋がりが深かったため、戦術系の資料に目を通す機会には恵まれていた。 ガリアの特殊部隊に所属するまでは、軍学校で軍師の勉強をしつつ薬剤師めいたことをしていた。 骨細工は趣味。うなじに刺青がある(毒の血の影響を和らげるためのもの。マナが減ると効力が弱まる。内側から毒の血で皮膚が焼かれたようなざらざらの感触)。左利き。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖

