

キャラクター名
千木良昭仁の従者

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ブラム=ストーカー	ワークス		カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	92
肉体	2	0	0		7	9	行動値	27
感覚	4	0	0		5	9	(非装備時)	27
精神	2	0	0		7	9	戦闘移動	32
社会	0	0	0		9	9	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC			交渉		
回避	2		知覚	4		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
不可解なる牙	白兵	26r		8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
従者の衣		4			

所持品	

合計装甲: 4 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	3		メジャー				シンドローム	
効果:	C値-Lv							
赫き弾	4		メジャー	武器	単体	<射撃>		
効果:	攻撃力+[Lv*2]、2点のHP消費							
血の宴	4		メジャー		範囲(選択)	シンドローム		
効果:	対象を範囲(選択)に変更、1シナリオLv回							
始祖の血統	3		メジャー				シンドローム 100%	
効果:	ダイス+[Lv*2]個 HP-3							
かりそめの剣士	3		メジャー	武器			<白兵> 従者専用	
効果:	白兵ダイス+Lv個							
赤色の従者	7		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	従者を1体作り出す。従者が存在する間自身の全ての判定ダイスー3							
患者の軍団	2		メジャー	至近	自身	自動	100%	
効果:	《赤色の従者》で作り出す従者の数を+Lv体する							
不死者の恩寵	2		クリンナップ	至近	自身	自動		
効果:	HP回復[(Lv)D+【肉体】]							
夜魔の領域	2		オート	至近	自身	自動	120%	
効果:	メインプロセスを行った直後に使用 そのラウンド間【行動値】0 1ラウンド1回、シナリオLv回							
不死不滅	4		オート	至近	自身	自動	120%	
効果:	HPを[Lv*10]まで回復し、戦闘不能から復活。シナリオ1回							
滅びの遺伝子	5		オート	視界	単体	自動	ピュアリッド	
効果:	1点でもダメージを受けたとき、[Lv*10]点のHPダメージを与える							
主人への忠誠	1		オート			自動		
効果:	エキストラを登場させる 戦闘不可							
生命増強	4		常時					
効果:	最大HPを+[Lv*30]							

30+20+20点環境

不可解なる牙
 《始祖の血統》 /3 /メジャー /シンドローム/ / / /ダイス+[Lv*2]個 HP-3
 《かりそめの剣士》 /3 /メジャー /<白兵> / /武器/ /白兵ダイス+Lv個
 《コンセントレイト:ブラム=ストーカー》/3 /メジャー /シンドローム/ / / /C値-Lv
 22dx@7 攻撃力+8 単体 至近 使用するとHPを3点失う

不死者の恩寵
 《不死者の恩寵》 /2 /クリンナップ/自動 /自身 /至近/ /HP回復[(Lv)D+【肉体】]
 2D+9 HP回復

