キャラクター名: ジュン･リンパル

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	26
冒険者Lv	13	経歴	親の顔を覚えていない		
経験点	0		迷宮病を患っている		
			迷宮嵐に遭ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	18		38	6
		敏捷度	10	28		50 + 2	8
体	0	筋力	6	9		15	2
		生命力	11	14		25	4
心	13	知力	4	14		31	5
		精神力	15	29		57	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13						
スカウト	13						
レンジャー	9						
セージ	5						
エンハンサー	3						
バード	13						

戦闘特技					
追加攻撃	220p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
投げ攻撃	225p	マルチアクション	1-292p		p
カウンター	2120p		p		p
鎧貫き	IB39p		p		p
バトルマスター	3143p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
トレジャーマスター	3143p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
呪歌追加	2-228p		p		p
終律増強	2-227p		p		p
ハーモニー	2-229p		p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p		p
スキルフルプレイ	2-234p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	19	21	15
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		22	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト製のシンプレート+2 グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	1	2d+ 20	11	17	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	52 m	156 m

回避	防護点
2d+ 22	3

HP
66

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 23

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	スカベンジャーの帽子	13以上の戦利品持ちに対して行為,戦利品判定の出目+2(1体に1回のみ)(ドロップ品)
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識,探索判定+1
首	幸運のお守り	戦利品出目+1
背中	ウェポンホルダー改	武器と盾を背中に2つまで保持できる
右手	敏捷の腕輪	
腰	不撓のバックル	ガンor魔力の矢/太矢を精神判定で受ける事が出来る
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他		

装備品		説明
左手	信念のリング	

その他メモ

冒険に出た理由:親に反発して(3-4)
キャラ設定
なんかいろいろと不思議系な女の子　探索が好き　ギャンブルも好き(ファンブル)

見た目:髪型はふわふわしてるロングヘアーで青色の服を着て帽子を被っている　茶色いロングブーツに≫白タイツ≪
喋り方:普通の女の子って感じ　しかしPL補正で探索中は結構な確率でキャラ崩壊するような発言をしている　ｵﾗｧ!
戦闘スタイル:21/01/02 グラップラー生えて呪歌演奏しながら前衛で蹴る女の子に急変　行くわよ行くわよ
前までは純正バードでバフデバフバラ撒いて楽素集めて終律！ドン！(2d[1,1])って感じだったよ
能力成長予定:20/01/02現在　敏捷>器用>精神>生命>筋力　知力は要らないという脳筋ゴリラ方針　ｳﾎｲｳﾎｲ
呪歌はその時に自由に取ってる　みんなおどれー！

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジュン･リンパル

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖魔語	○				
交易共通語	○	○	グラスランナー語	○	○			
神紀文明語		○	シャドウ語	○	○			
ドラゴン語	○		ミアキス語	○				
ドレイク語	○		ソレイユ語	○				
ドワーフ語	○	○	リザードマン語	○				
汎用蛮族語	○							
魔動機文明語		○						
魔法文明語		○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
モラル		
バラード		
終律:冬の寒風		
アンビエント		
終律:春の強風		
アトリビュート		
ブレイク		
終律:蛇穴の苦鳴		
トランス		
終律:獣の咆吼		
終律:華の宴		
ダル		
終律:蒼月の光		
終律:水竜の轟		
ダンス		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
安寧のリュート	100				
カサドリス戦奏術	50				
《我、今日に生きはせず》	30				
《線上を歩く者》	30				
《言の葉は破れ散る》	30				
スカベンジャーの帽子	50				
ダークドワーフの鍛冶師	100				
魔法生成のお手伝い	35				

名誉点 所持 510 /合計 935

一般装備品	(消耗チェック)		
宿泊費x7	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□
ヴァイオリン	○□□○□□		○□□○□□
安寧のリュート	○□□○□□		○□□○□□
ペット(小鳥)	○□□○□□		○□□○□□
ペット(蛙)	○□□○□□		○□□○□□
ペット(虫)	○□□○□□		○□□○□□
保存食x20	○□□○□□		○□□○□□
七色ハチミツx26	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(3点x45	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□