

キャラクター名  
千木良 昭仁

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	カヴァー
	ブラム=ストーカー		
オプション		年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 150 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	307
肉体	2	0	0		4	6	行動値	17
感覚	4	0	0		2	6	(非装備時)	17
精神	2	0	0		3	5	戦闘移動	22
社会	0	0	0		4	4	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	13		RC			交渉		
回避	2		知覚	4		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
殺戮の血風	射撃	16r+11		13		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
-----	--

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	3		メジャー				シンドローム	
効果: C値-Lv								
赫き弾	4		メジャー	武器	単体	〈射撃〉		
効果: 攻撃力+[Lv*2]、2点のHP消費								
血の宴	4		メジャー		範囲(選択)	シンドローム		
効果: 対象を範囲(選択)に変更、1シナリオLv回								
始祖の血統	3		メジャー				シンドローム	100%
効果: ダイス+[Lv*2]個 HP-3								
かりそめの剣士	3		メジャー	武器			〈白兵〉	従者専用
効果: 白兵ダイス+Lv個								
患者の軍団	2		メジャー	至近	自身	自動	100%	
効果: 《赤色の従者》で作り出す従者の数を+Lv体する								
赤色の従者	7		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 従者を1体作り出す。従者が存在する間自身の全ての判定ダイス-3								
夜魔の領域	2		オート	至近	自身	自動	120%	
効果: メインプロセスを行った直後に使用 そのラウンド間【行動値】0 1ラウンド1回、シナリオLv回								
不死不滅	4		オート	至近	自身	自動	120%	
効果: HPを[Lv*10]まで回復し、戦闘不能から復活。シナリオ1回								
滅びの遺伝子	5		オート	視界	単体	自動	ピュアブリード	
効果: 1点でもダメージを受けたとき、[Lv*10]点のHPダメージを与える								
主人への忠誠	1		オート			自動		
効果: エキストラを登場させる 戦闘不可								
不死者の恩寵	2		クリンナップ	至近	自身	自動		
効果: HP回復(Lv)D+【肉体】								
声なき者ども	2		常時	至近	自身	自動		
効果: 1シーンに作り出せる従者を+Lv体する								

《コンセントレイト:ブラム=ストーカー》	/3	/メジャー	/シンドローム/	/	/	/C値-Lv
《赫き弾》	/4	/メジャー	/〈射撃〉	/単体	/武器/	/攻撃力+[Lv*2]、2点のHP消費
《血の宴》	/4	/メジャー	/シンドローム/範囲(選択)/	/	/	/対象を範囲(選択)に変更、1シナリオLv回
《始祖の血統》	/3	/メジャー	/シンドローム/	/	/	/ダイス+[Lv*2]個 HP-3
16dx@7+11 従者不在 範囲選択 攻撃力+13						
13dx@7+11 従者あり 範囲選択 攻撃力+13						
《かりそめの剣士》	/3	/メジャー	/〈白兵〉	/	/武器/	/白兵ダイス+Lv個
《患者の軍団》	/2	/メジャー	/自動	/自身	/至近/	/《赤色の従者》で作り出す従者の数を+Lv体する
《赤色の従者》	/7	/メジャー	/自動	/自身	/至近/	
/従者を1体作り出す。従者が存在する間自身の全ての判定ダイス-3						
《夜魔の領域》	/2	/オート	/自動	/自身	/至近/	/メインプロセスを行った直後に使用
そのラウンド間【行動値】0 1ラウンド1回、シナリオLv回						
《不死不滅》	/4	/オート	/自動	/自身	/至近/	/HPを[Lv*10]まで回復し、戦闘不能から復活。
シナリオ1回						
《滅びの遺伝子》	/5	/オート	/自動	/単体	/視界/	
/1点でもダメージを受けたとき、[Lv*10]点のHPダメージを与える						
《主人への忠誠》	/1	/オート	/自動	/	/	/エキストラを登場させる 戦闘不可
《不死者の恩寵》	/2	/クリンナップ/自動	/自身	/至近/	/HP回復(Lv)D+【肉体】	
《声なき者ども》	/2	/常時	/自動	/自身	/至近/	/1シーンに作り出せる従者を+Lv体する
《赤河の従僕》	/6	/常時	/自動	/自身	/至近/	/従者の能力値すべてを+Lvする
《患者の兵装》	/3	/常時	/	/	/	/〈従者の衣*2〉、〈従者の爪〉常備化

