キャラクター名
千木良 昭仁

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ブラム＝ストーカー	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0		4	6
感覚	4	0	0		2	6
精神	2	0	0		3	5
社会	0	0	0		4	4

HP	307
行動値	17
(非装備時)	17
戦闘移動	22
全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	13		ＲＣ			交渉		
回避	2		知覚	4		意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
殺戮の血風	射撃	16r+11		13		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ブラム=ストーカー	3		メジャー			シンドローム		
効果：	C値-Lv							
赫き弾	4		メジャー	武器	単体	〈射撃〉		
効果：	攻撃力+[Lv*２]、２点のHP消費							
血の宴	4		メジャー		範囲(選択)	シンドローム		
効果：	対象を範囲(選択)に変更、1シナリオLv回							
始祖の血統	3		メジャー			シンドローム	100%	
効果：	ダイス+[Ｌｖ*2]個　HP-3							
かりそめの剣士	3		メジャー	武器		〈白兵〉	従者専用	
効果：	白兵ダイス+Lv個							
愚者の軍団	2		メジャー	至近	自身	自動	100%	
効果：	《赤色の従者》で作り出す従者の数を+Lv体する							
赤色の従者	7		メジャー	至近	自身	自動		
効果：	従者を1体作り出す。従者が存在する間自身の全ての判定ダイスー３							
夜魔の領域	2		オート	至近	自身	自動	120%	
効果：	メインプロセスを行った直後に使用　そのラウンド間【行動値】0　1ラウンド1回、シナリオＬｖ回							
不死不滅	4		オート	至近	自身	自動	120%	
効果：	HPを[Ｌｖ*10]まで回復し、戦闘不能から復活。　シナリオ1回							
滅びの遺伝子	5		オート	視界	単体	自動	ピュアブリード	
効果：	1点でもダメージを受けたとき、[Lv*10]点のHPダメージを与える							
主人への忠誠	1		オート			自動		
効果：	エキストラを登場させる　戦闘不可							
不死者の恩寵	2		クリンナップ	至近	自身	自動		
効果：	HP回復[(Ｌｖ)Ｄ+【肉体】]							
声なき者ども	2		常時	至近	自身	自動		
効果：	1シーンに作り出せる従者を＋Lv体する							

《コンセントレイト：ブラム＝ストーカー》/3　/メジャー　/シンドローム/　/　/　/C値-Lv
《赫き弾》/4　/メジャー　/〈射撃〉　/単体　/武器/　/攻撃力+[Lv*２]、２点のHP消費
《血の宴》/4　/メジャー　/シンドローム/範囲(選択)/　/　/対象を範囲(選択)に変更、1シナリオLv回
《始祖の血統》/3　/メジャー　/シンドローム/　/　/　/ダイス+[Ｌｖ*2]個　HP-3
16dx@7+11 従者不在　範囲選択　攻撃力+13
13dx@7+11 従者あり　範囲選択　攻撃力+13

《かりそめの剣士》/3　/メジャー　/〈白兵〉　/　/武器/　/白兵ダイス+Lv個
《愚者の軍団》/2　/メジャー　/自動　/自身　/至近/　/《赤色の従者》で作り出す従者の数を+Lv体する
《赤色の従者》/7　/メジャー　/自動　/自身　/至近/
/従者を1体作り出す。従者が存在する間自身の全ての判定ダイスー３
《夜魔の領域》/2　/オート　/自動　/自身　/至近/　/メインプロセスを行った直後に使用
そのラウンド間【行動値】0　1ラウンド1回、シナリオＬｖ回
《不死不滅》/4　/オート　/自動　/自身　/至近/　/HPを[Ｌｖ*10]まで回復し、戦闘不能から復活。
シナリオ1回
《滅びの遺伝子》/5　/オート　/自動　/単体　/視界/
/1点でもダメージを受けたとき、[Lv*10]点のHPダメージを与える
《主人への忠誠》/1　/オート　/自動　/　/　/　/エキストラを登場させる　戦闘不可
《不死者の恩寵》/2　/クリンナップ/自動　/自身　/至近/　/HP回復[(Ｌｖ)Ｄ+【肉体】]
《声なき者ども》/2　/常時　/自動　/自身　/至近/　/1シーンに作り出せる従者を＋Lv体する
《赤河の従僕》/6　/常時　/自動　/自身　/至近/　/従者の能力値すべてを＋Lvする
《愚者の兵装》/3　/常時　/　/　/　/　/〈従者の衣*2〉、〈従者の爪〉常備化

キャラクター名：千木良 昭仁

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
赤河の従僕	6		常時	至近	自身	自動		
効果：従者の能力値すべてを＋Lvする								
愚者の兵装	3		常時					
効果：〈従者の衣*2〉、〈従者の爪〉常備化								
生命増強	9		常時					
効果：最大HPを+[Lv*30]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								