キャラクター名
サトリ・ハートネット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔導師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	15	経歴	過去に仕えた主が居た		
経験点	9660		未だ叶わない夢がある		
			自分のモノではない記憶がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	17		28	4
		敏捷度	7	13		26	4
体	5	筋力	7	10		22	3
		生命力	7	19		31	5
心	10	知力	12	42		64 + 1	10
		精神力	8	28		46	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15	アルケミスト	8
コンジャラー	13	ウォーリーダー	10
スカウト	7	アーティザン	7
レンジャー	3		
セージ	9		
エンハンサー	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	活性の革鎧		7		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
スパイラルホワイトロッド	1H	6	1	2d+ 1	12	1	6										
カタライズトゥーム 3冊所持。全て浮遊魔導書と魔力増強/+1の呪印持ち。系統別で本が変わる。				2d+ 0		0											
支配の杖				2d+ 0		0											
ステイブルスピア 防御系と抵抗系の戦旗槍加工済みをそれぞれ所持。	1H両	15		2d+ 0	10	0	20										
ソーサラースタッフ	2H	10		2d+ 0	12	1	20										
ブラックロッド	2H	10		2d+ 0	12	1	20										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
73

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 25

MP
132

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	27			
操霊魔法	13	25			
深智魔法	13	27			

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	魔法収束	IB39 p
トレジャーハント	2120p	魔晶石の達人	IB32 p
ファストアクション	2123p	魔法制御	IB32 p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
魔器習熟A	AG43p		p
魔力強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

アンチボディ	強靭なる丈陣Ⅱ：精定	浮遊魔導書
メディテーション	鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	魔力増強/+1
ストロングブラッド	鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	戦場把握
ビートルスキン	鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
スフィンクスノレッジ	鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	
ヴォーパルウェポン	強靭なる丈陣Ⅲ：心清	
バークメイル	強靭なる丈陣Ⅲ：剛体	
パラライズミスト	強靭なる丈陣Ⅲ：整身	
クラッシュファング	強靭なる丈陣Ⅳ：賦活	
イニシアティブブースト	強靭なる丈陣Ⅳ：清涼	
エンサイクロペディア	魔物知識増強/+2	
コンセントレーション	HP増強/+5	
リーンフォース	能力値増強/+2	
軍師の知略	移動力増強/+1	

	装備品	説明
頭	アーティザンハット/2	魔物知識増強/戦場把握
耳	数多の蝙蝠の耳飾り	
顔	学者の眼鏡	
首	血水晶のチョーカー	
背中	野伏のドミネイターズマント	
右手	アーティザンリング/3	能力値/HP
腰	多機能ブラックベルト	
足	勇者の証・心	
その他	正しき信念のリング	

装備品	説明
知性の魔紋	
ウェポンホルダー改	
左手 光魔の印	
アルケミーキット	

その他メモ

幾度となく転生を繰り返している魔術師。これまでに3-4回転生しており、その記憶を殆ど所持している。
その正体は異世界からの転生者。彼女が受けた使命の下凶魔動機と対峙した際に転生したかつての相方に再会し、そして戦地にて相方に助けられた。
その後、受けたダメージを回復したのをきっかけに彼女と話し合い、此方に籍を置くことに。

凶魔動機編最終章『希望という名の毒』にて登場したNPC。その当時のGMの許可を得て再利用。
テンの探索者時代の相方であり、此方は『智里』という。300年前に魂を転生させられて、以降何かしらの力で転生を繰り返し凶魔動機をはじめとした記憶を保持してきた。
テンの弱点を補う構成になっており、まさしく相棒同士と言える構成である。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サトリ・ハートネット

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食1週間分x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
Dガジェ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
エルダーマジシャンズブルームの契約書	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣縮小の札III	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤い輝石のエンブレム	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ぬいぐるみx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
通話のピアス	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
＜魔晶石・MCC系統＞	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3MCCx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5MCCx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
10MCCx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
10石x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
20石x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
＜魔符＞	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
+1x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
+2x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
+3x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
＜マテカ＞	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
Aカードx12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
Sカードx15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
＜指輪・魔紋系＞	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔紋x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
＜使ったもの＞	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
Aカードx12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔紋x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
Sカードx37	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
+2魔符	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣縮小の札III	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□		○□□○□□	所持金 700852 G	預金・借金 G
	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
クラウゼ流一刀覇王剣　入門	150
ドミマント一式	60
ブラックベルト専用化＋多機能化	70
ティルダンカル古代光魔党　入門	50
光魔の印	20
光魔二条	30
ドバルス螺旋運手　入門	50
ステイブルスピア＋戦旗槍*2	240
モントメル背水賦活流派　入門	50
活性の革鎧	20
ルシェロイネ魔導術　入門	50
魔導収束	20
スパイラルホワイトロッド	30
名誉点 所持 4066	/合計 4906